

WWW.VAIRIX.COM

Inception workshop (demo)

Introducción a la práctica de *Inception* para startups

VAIRIX y los emprendedores

- La empresa tiene experiencia trabajando con el ecosistema emprendedor.
- Nació como una startup y mantiene dicho espíritu.
- ► Hacemos software que sirve para catalizar negocios.
- ▶ Por eso detectamos el siguiente problema...



Problema



Emprendedor cliente

Normalmente por costo

90% de emprendimientos fallan por autodestrucción_[1] en menos de 2 años_[2]



Emprendedor proveedor (de software)

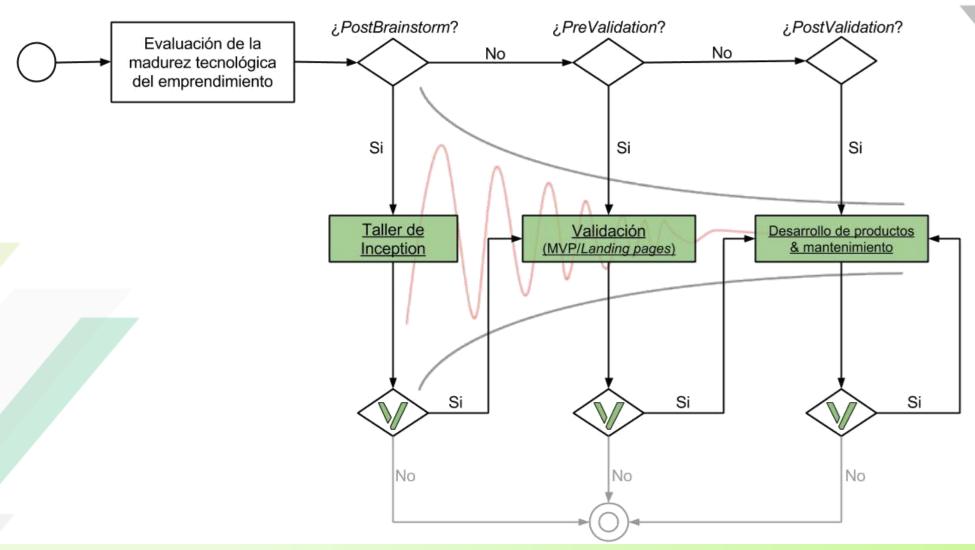
% **←** 10%

[1] R . Carroll, Silicon Valley's culture of failure... and 'the walking dead' it leaves behind, in: The Guardian, Jun 2014, online: http://www.theguardian.com/technology/2014/jun/28/siliconvalleystartupfailureculturesuccessmyth

[2] M. Crowne, Why software product startups fail and what to do about it, in: Proceedings of the International Engineering Management Conference (IEMC), 2002, pp. 338-343.



Nuestra solución





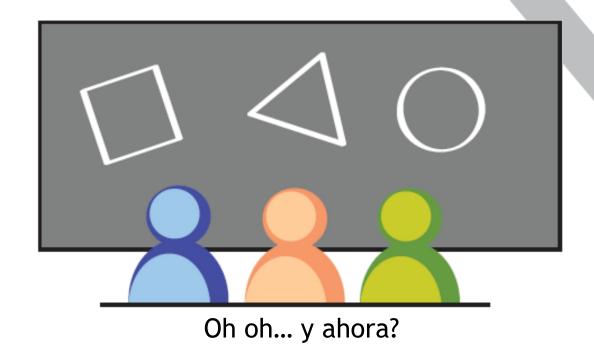
Taller de inicio (inception)

- es un workshop corto (máx. una semana) que se prepara para cada caso, se establece su modalidad (presencial o a distancia) y la ocurrencia de las distintas sesiones. La salida del workshop incluye:
 - lista de objetivos de negocio y principales riesgos técnicos
 - lista priorizada de funcionalidades del software
 - roles y flujos principales del software
 - lista de "habilidades" que debe tener el proveedor de dicho software.
 - Idea de tamaño
 - lista de elementos negociables/no negociables



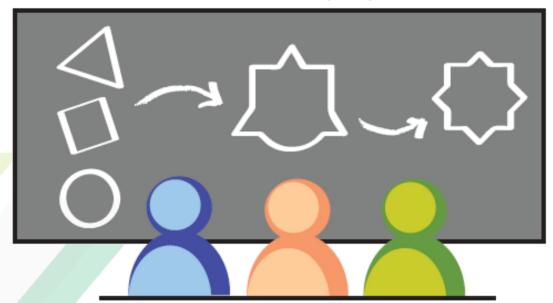


Estamos todos de acuerdo, entonces...





Necesitamos algo que...

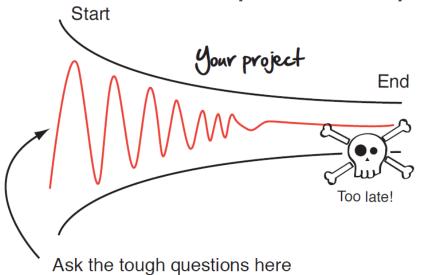






Métodos ágiles

- Es el primer paso en el desarrollo de una solución de software usando una metodología ágil.
 - ▶ Railsware: empresa famosa por sus *inceptions* en Kiev.
 - ► SCRUM, XP, RUP, etc.
- Es LA forma de desarrollar software para startups





Pero que es?

Son 10 preguntas... que estarías loco sería muy riesgoso si no te las hicieras antes de comenzar un proyecto.



- 1. ¿Por qué estamos aquí?
- 2. Crear un Elevator Pitch
- 3. Diseñar la "caja del producto"
- 4. Crear una lista de "NOs"
- 5. Conocer el vecindario
- 6. Mostrar la solución
- 7. ¿Qué te despierta por las noches?
- 8. Determinar el tamaño
- 9. ¿Qué estamos dispuestos a dar?
- 10. ¿Qué vamos a obtener?



¿Qué hizo VAIRIX con el inception deck?



Adaptación de VAIRIX del Inception Deck

- 1. ¿Por qué estamos aquí? → "One Word"
- 2. Crear un *Elevator Pitch* \rightarrow "Elevator pitch"
- 3. Diseñar la "caja del producto" → "Product box | Landing page"
- 4. Crear una lista de "NOs" → "Create NOT list"
- 5. Conocer el vecindario → "Stakeholder map" | "Relationship matrix"
- 6. Mostrar la solución → "Set edges" → "Graphic gameplan" → "Stories"
- 7. ¿Qué te despierta por las noches? -> "What Keeps you Up at Night"
- 8. Determinar el tamaño → No aplica
- 9. ¿Qué estamos dispuestos a dar? → "Trade-off sliders"
- 10. ¿Qué vamos a obtener? → "What's it going to take?"



Adaptación de VAIRIX del Inception Deck

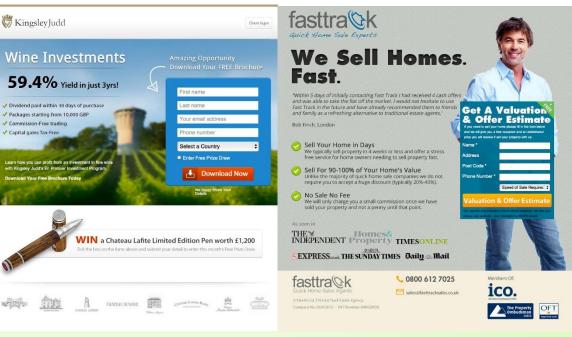
- 1. ¿Por qué estamos aquí? → "One Word"
- 2. Crear un *Elevator Pitch* \rightarrow "Elevator pitch"
- 3. Diseñar la "caja del producto" → "Product box | Landing page"
- 4. Crear una lista de "NOs" → "Create NOT list"
- 5. Conocer el vecindario → "Stakeholder map" | "Relationship matrix"
- 6. Mostrar la solución → "Set edges" → "Graphic gameplan" → "Stories"
- 7. ¿Qué te despierta por las noches? -> "What Keeps you Up at Night"
- 8. Determinar el tamaño → No aplica
- 9. ¿Qué estamos dispuestos a dar? → "Trade-off sliders"
- 10. ¿Qué vamos a obtener? → "What's it going to take?"



3. Product landing page (negocio)

Imagine que el cliente debe elegir su producto (o emprendimiento) de una galería y lo único que tiene para elegir es su *landing page*.

(tip: convertir funcionalidades en beneficios)









4. Crear una lista de "NOs" (técnico)

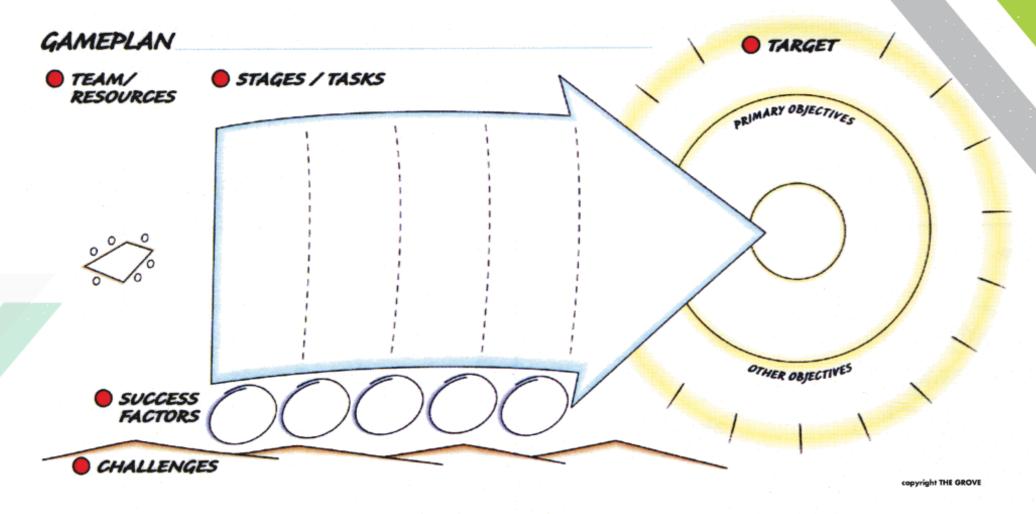
La lista de "NOs" comienza a fijar alcance y definir espectativas al decir que es lo que NO va a hacer el producto.

Si	No

Sin resolver	



6. Graphic gameplan (negocio)





9. Trade-off sliders (técnico)

	The classic four
ON ← 	Feature completeness (scope)
ON← OFF	Stay within budget (budget)
ON ←	Deliver project on time (time)
ON ← OFF	High quality, low defects (quality)

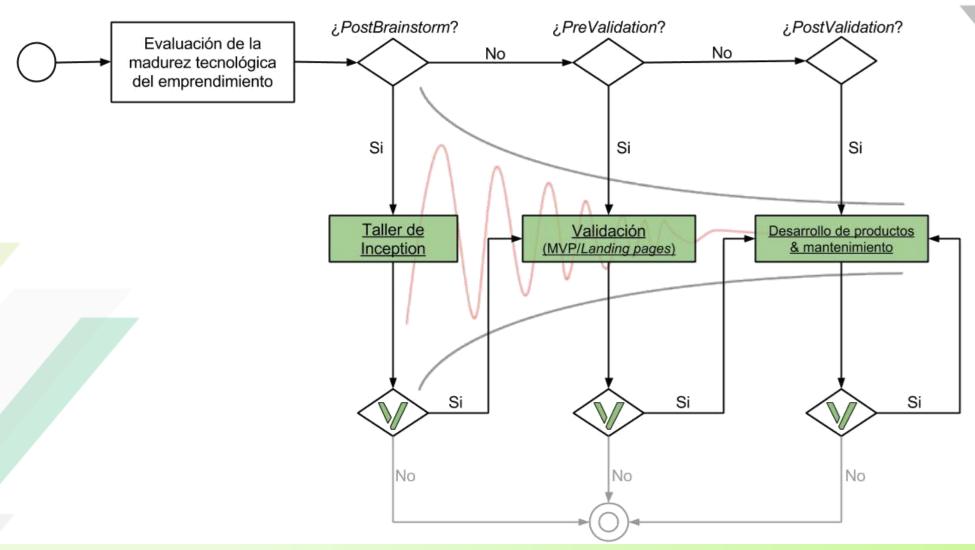
^{*}They can't all be 'ON'

^{*} No two can occupy the same level





Nuestra solución





Agradecimientos













