

# Calidad en contextos ágiles

DARÍO MACCHI





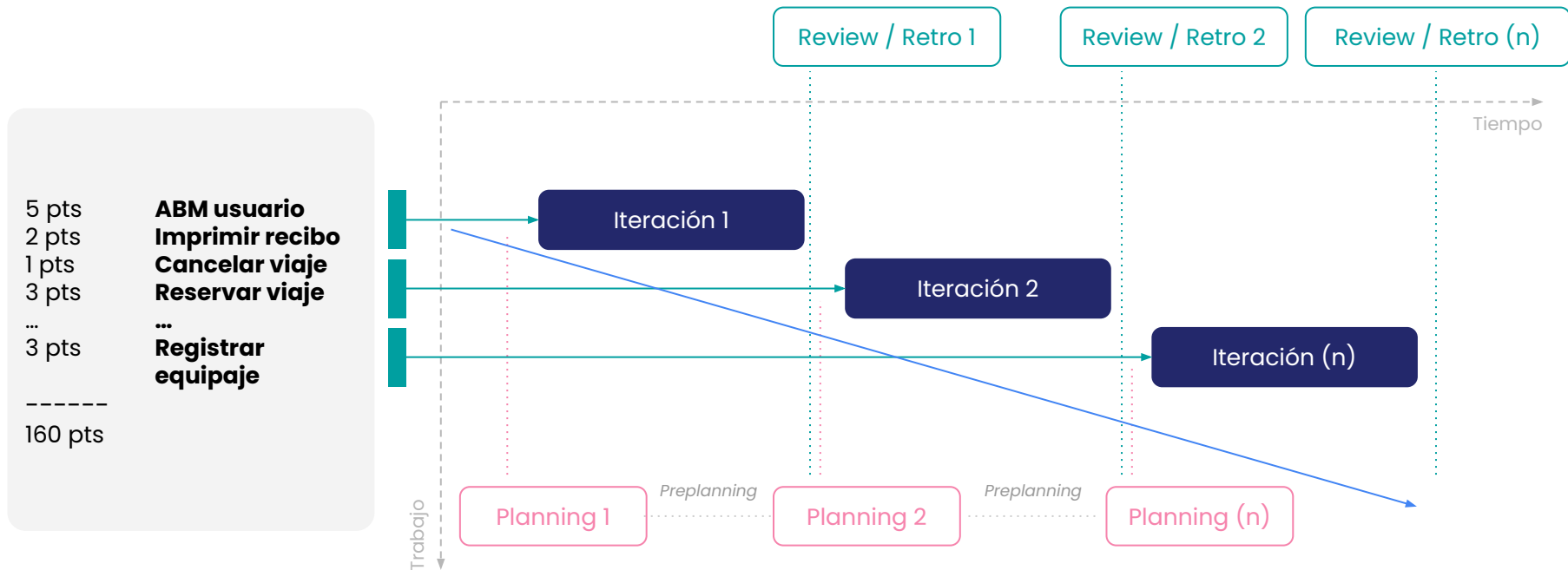
**VS**



# Preparando el terreno

# Método iterativo (ágil?)

**Iteración:** ciclo simple de desarrollo que tiene por duración el tiempo entre una sesión de *planning* y otra.



# Just in Case (JIC) vs. Just in Time (JIT)

Concepto de la industria manufacturera



## **Comprar todo lo que podamos, por si acaso**

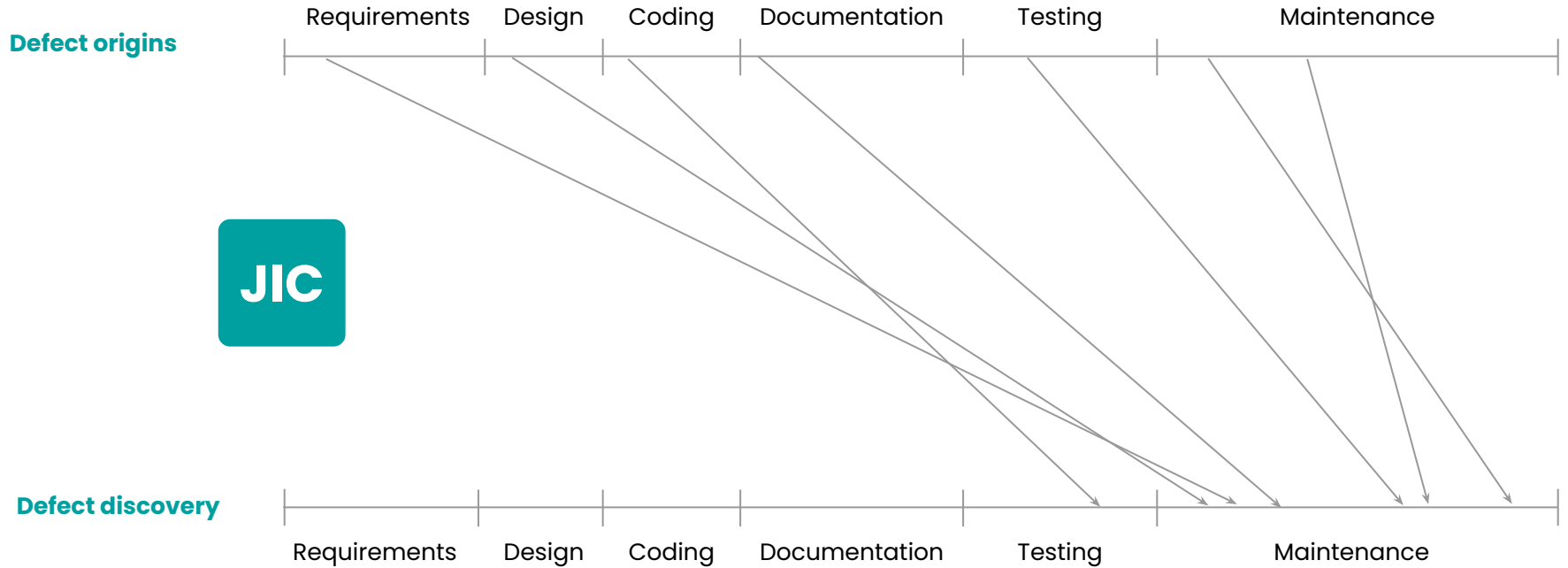
- Maximizar el inventario
- Pedidos de inventario más grandes
- Gestión de la demanda imprevisible
- Mitiga interrupciones en cadena de suministro



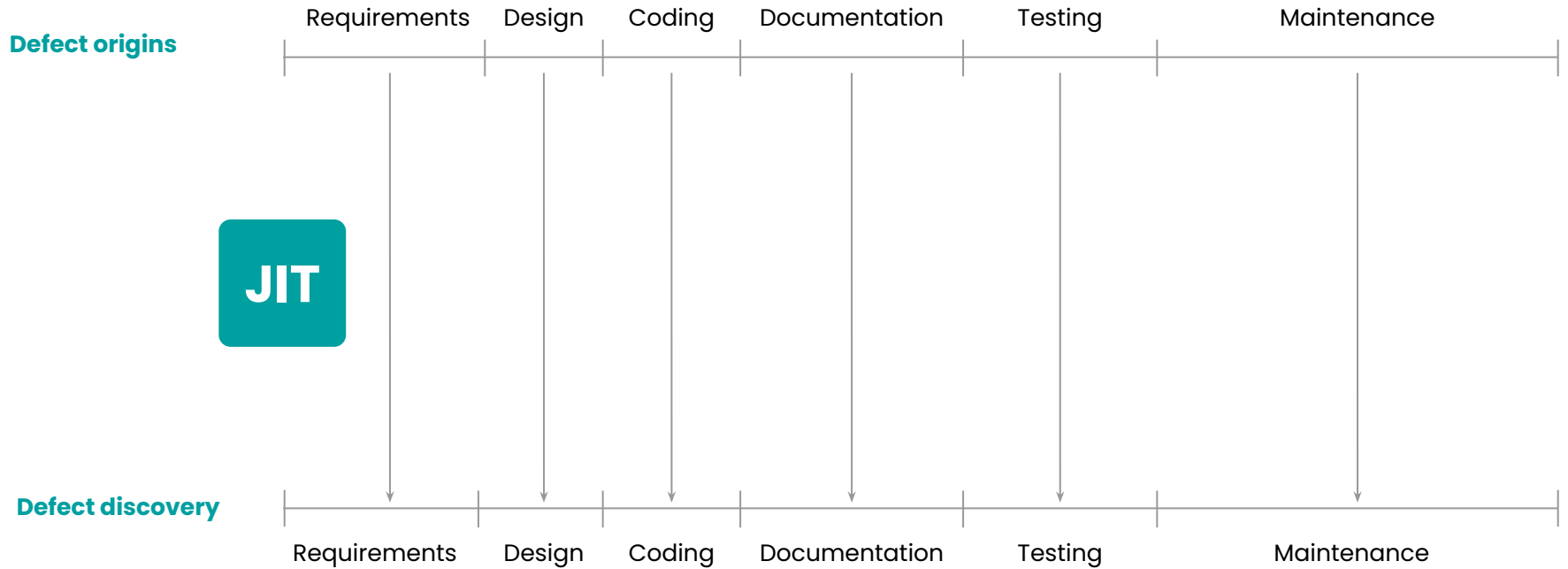
## **Comprar sólo lo que necesitamos cuando lo necesitamos**

- Minimizar el inventario
- Pedidos de inventario más pequeños
- Previsión precisa de la demanda
- Sensible a las interrupciones de la cadena de suministro

# Origen/descubrimiento de efectos



# Origen/descubrimiento de efectos (↗calidad)



# Preplanning

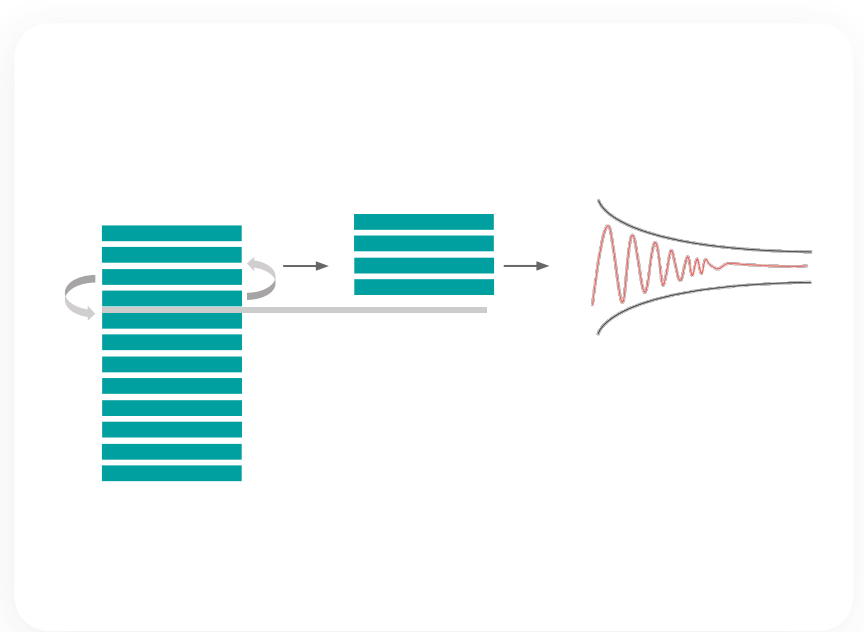


# Preplanning – *Definition of Ready*

## Revisión de *stories* del tope del backlog:

### INVEST Checklist [1]

- Independent*
- Negotiable*
- Valuable*
- Estimable*
- Small*
- Testable*



[1] Wake, B.: *INVEST in Good Stories, and SMART Tasks*, 2003

# Preplanning – *Definition of Ready*

## Revisión de *stories* del tope del backlog:

### INVEST Checklist [1]

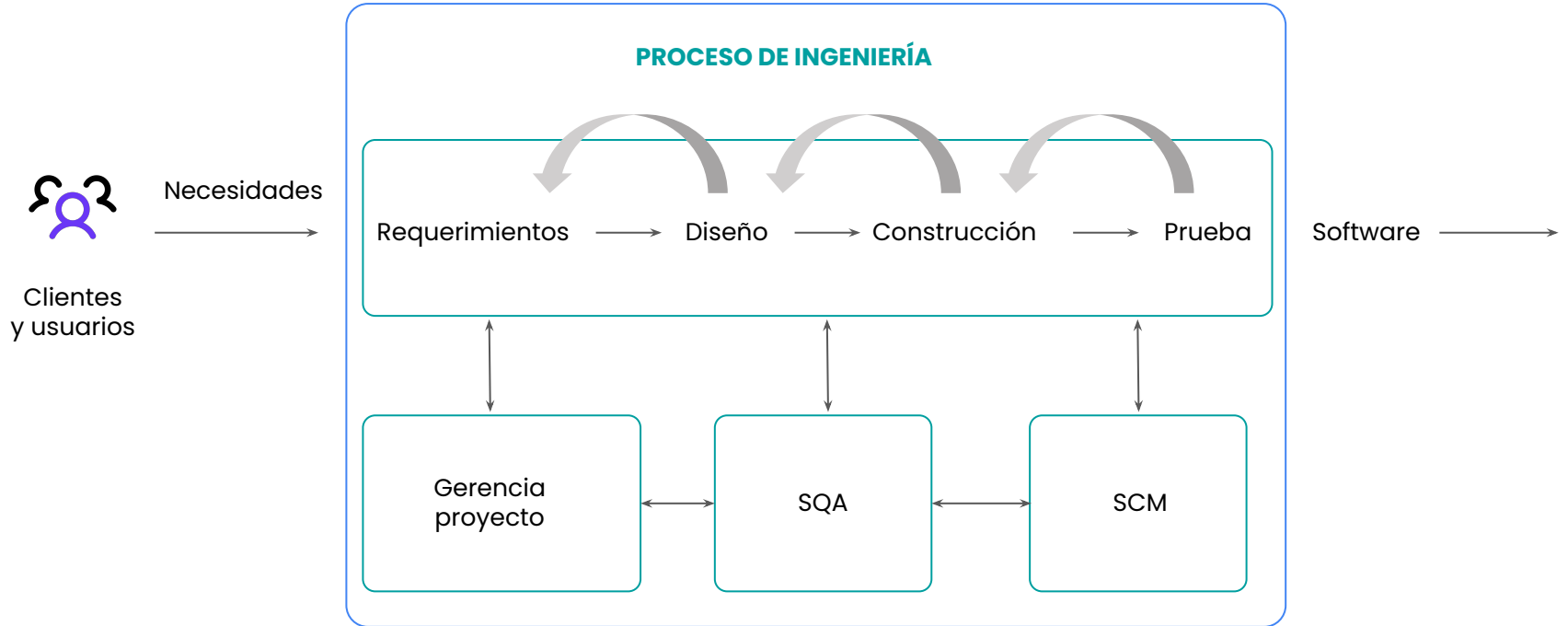
- Independent
- Neg
- Val
- Est
- Sm
- Testeable

**Ahorrar tiempo de planning!**



[1] Wake, B.: INVEST in Good Stories, and SMART Tasks, 2003

# Preplanning - Shift Left



# Preplanning – *Shift Left*

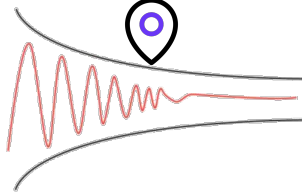
## Involucrar testers en etapas tempranas para:

- ✔ **Aprender:** *testing* es evaluar un producto **aprendiendo** de él mediante la exploración y la experimentación.
- ✔ **Desafiar otros roles:** agregar escepticismo, anticipar problemas (*Doomsayer* de XP?) y encontrar puntos donde nos estemos “engañando” utilizando pensamiento crítico.
- ✔ Perseguir la *testeabilidad*
- ✔ **Pair testing:** desarrollador explica el código al tester. Luego este puede hacer preguntas y finalmente probar la funcionalidad.

# Planning

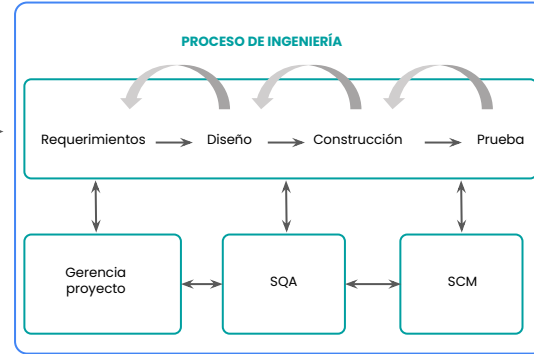
# Planning

you are here



Cientes y usuarios

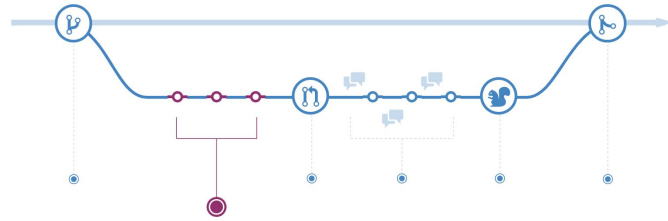
Necesidades



# Coding

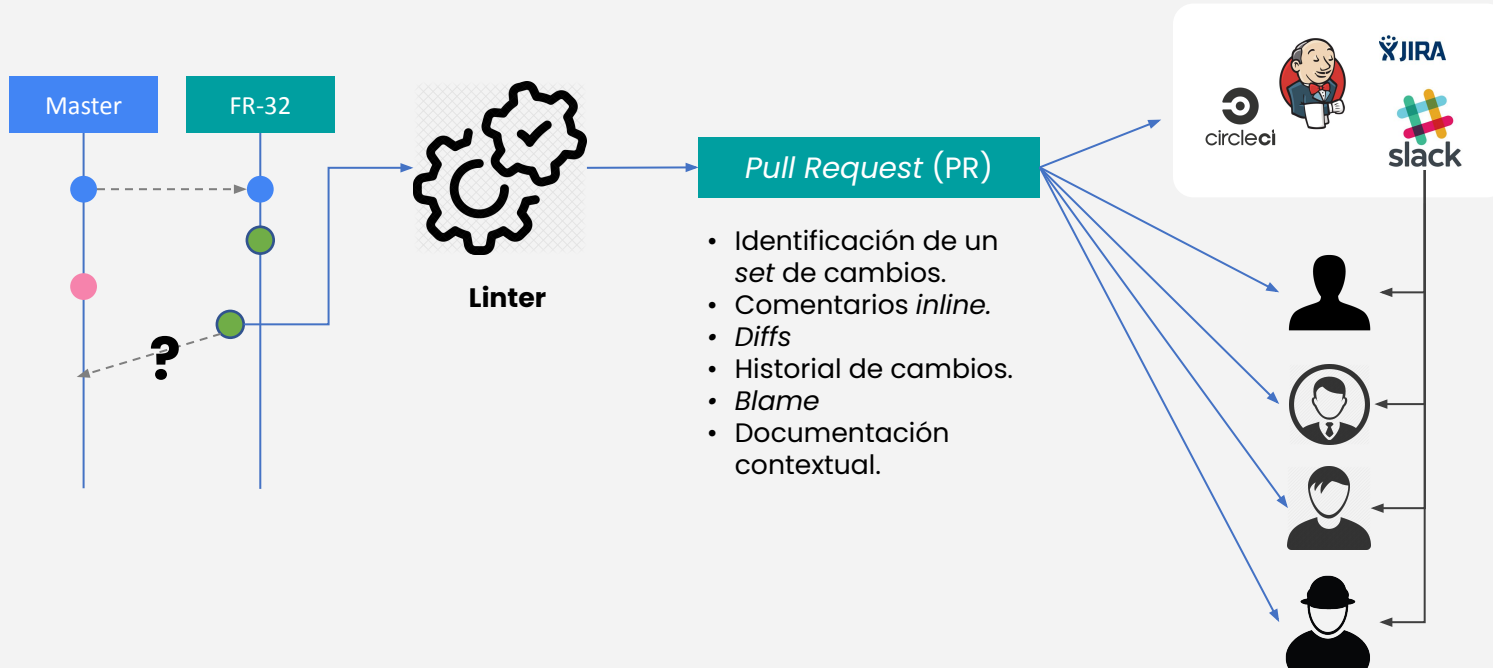
# Coding - Feature

**ANTES de un PR...** revisión propia del artefacto de código terminado (Rubber Duck Debugging?)





# Coding – Feature



## Tercerización de revisiones:

- <https://www.reddit.com/r/codereview/> - Canal de solicitudes de reviews
- <https://www.pullrequest.com/> - Code Review as a Service

# Coding - Feature

```

Show more
770 798     public ApplicationUser getUser() {
771 799         return user;
772 800     }
773 801
774 802     public Optional<Long> getExistingProjectId() {
775 803         return existingProjectId;
776 804     }
777 805 }
778 806
779 807 @PublicApi
780 - public static class UpdateProjectValidationResult extends AbstractProjectValidationResult {
808 + class UpdateProjectValidationResult extends AbstractProjectValidationResult {

Bob Foo
Could you explain why there doesn't need to be a public static here?
Reply · Create task · Like · 18 Feb 2016

Alice Bar
A class defined in an interface is public/static by default/definition.
Reply · Create task · Like · 19 Feb 2016

781 809     private final Project originalProject;
810 + private final UpdateProjectRequest updateProjectRequest;
782 811
783 812     @Internal
784 813     public UpdateProjectValidationResult(ErrorCollection errorCollection) {
785 814         super(errorCollection);
786 815         this.originalProject = null;
816 +         this.updateProjectRequest = null;
787 817     }
788 818
789 819     @Deprecated

```



# Coding - Feature

```
127 + private boolean canPlayVideo(final Mode mode) {  
128 +     return !(playerMediator.isVideoPlayingOrLoading() || !settings.isA
```



dpreussler on Mar 6



is there a test for that? You need to be a vulcanian to read that?



## Coding - Feature



# Coding - Feature

## Antes

- Tickets de calidad para saber qué hacer y porqué

## Durante

- ~~Documentar~~ Dejar notas para el yo del futuro
  - Qué estaba pensando?
  - Qué opciones había y por qué elegí lo que elegí.
  - Qué información de contexto tenía?
  - Qué restricciones?

## Después

- Herramienta de consulta
- Histórico de decisiones
- Transferencia de conocimiento





[austinsoftware.com](http://austinsoftware.com)

