

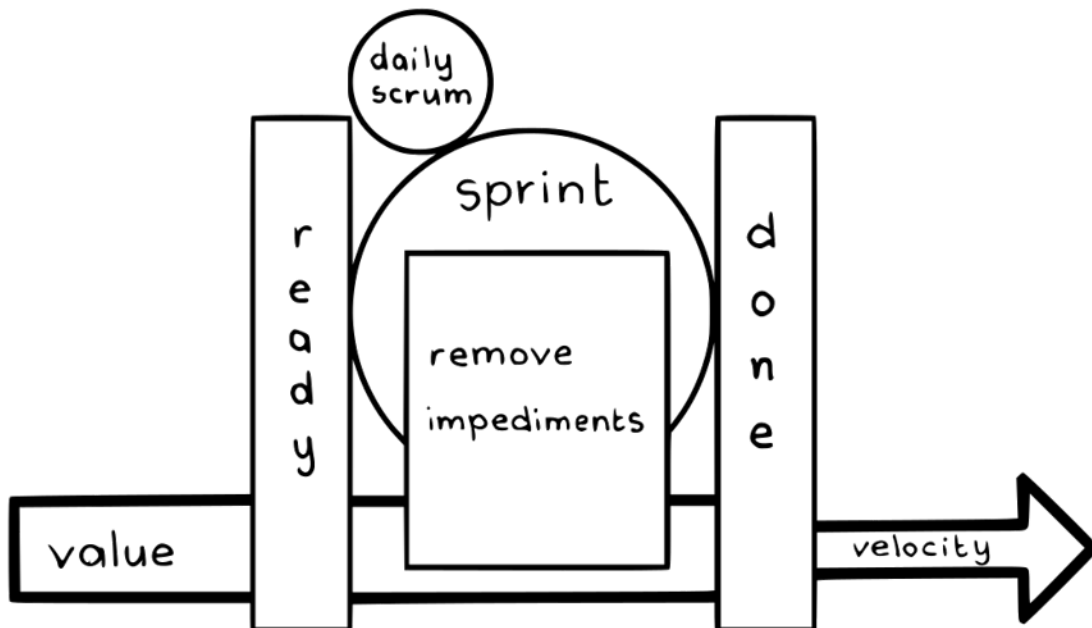


Zombie & Orc Scrum teams

Darío Macchi



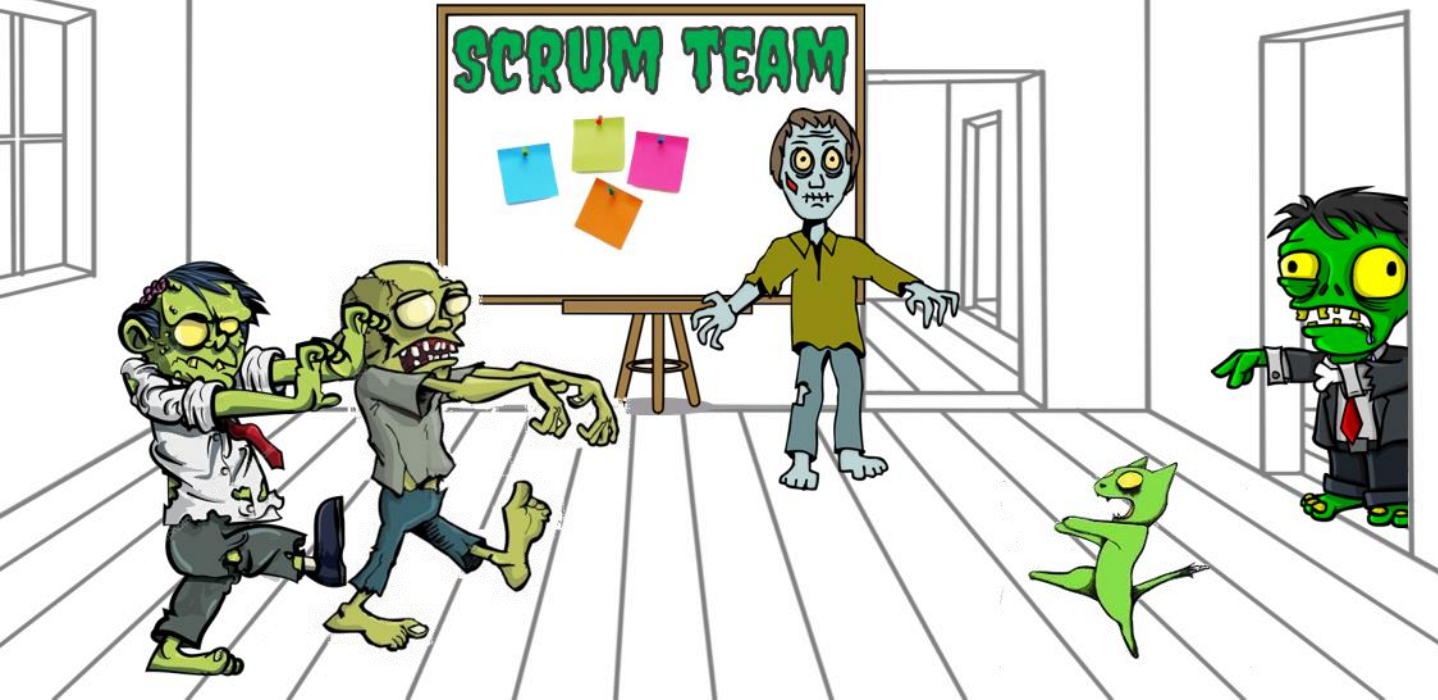
SCRUM



ZOMBIES

A dark, stylized illustration of a graveyard at night. The background is a deep orange and red, suggesting a sunset or moonlight. Silhouetted trees with bare branches frame the scene. In the center, a large, dark silhouette of a zombie with glowing eyes and outstretched hands stands prominently. The word "ZOMBIES" is written in large, bold, green, blocky letters across the middle of the image. In the foreground, several other zombie silhouettes are scattered across a field of tombstones and crosses. Some are standing, while others are in various poses of movement. The overall mood is eerie and ominous.

ZOMBIES





RAAAAUUUUGHHH

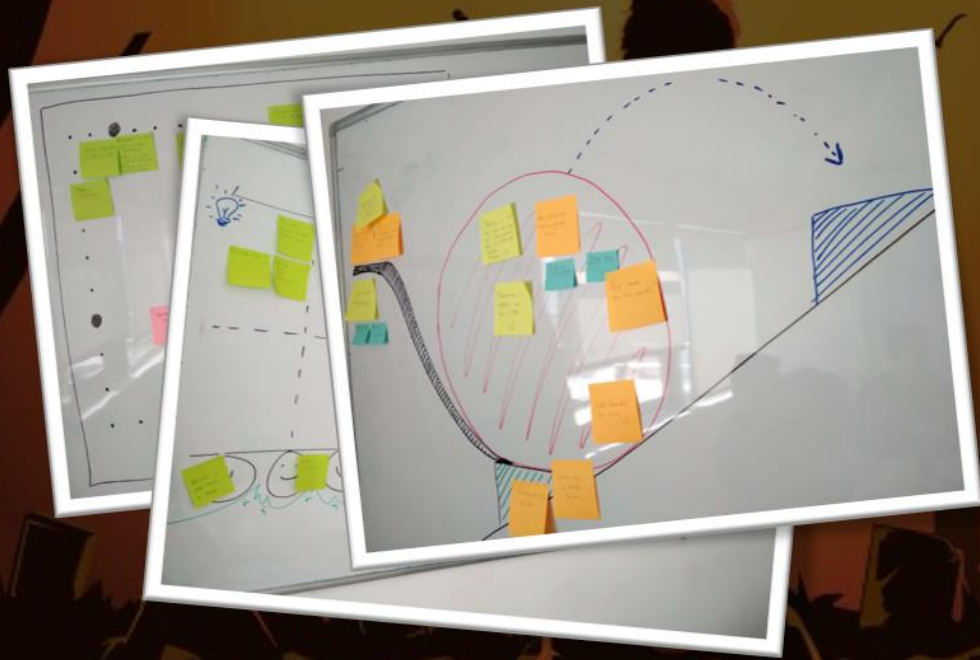
Síntomas en lenguaje zombie (N. del T.)



ZOMBIES ?



ZOMBIES ?



ZOMBIES ?



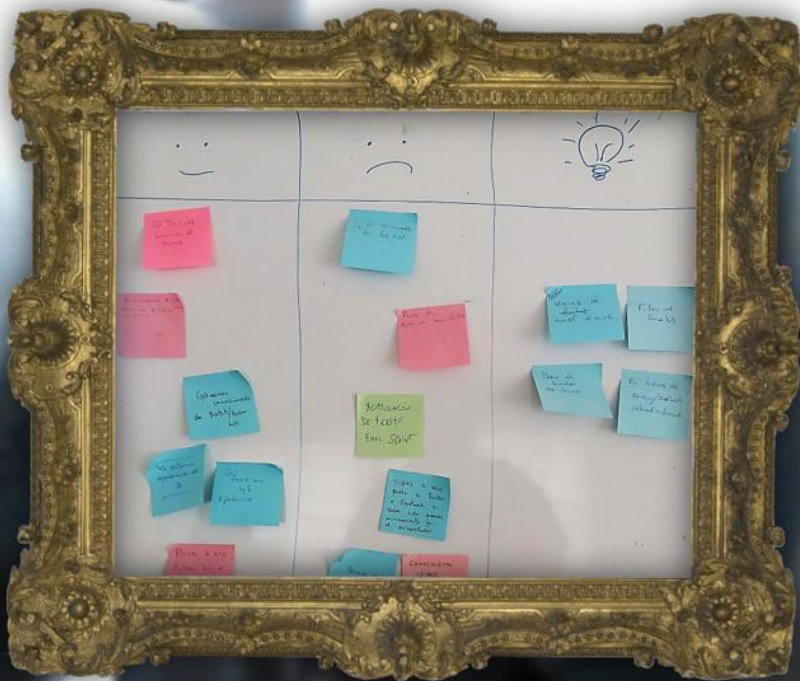
ZOMBIES ?



NUEVAS INICIATIVAS

VIAGE de 3-4 sprints

ZOMBIES ?

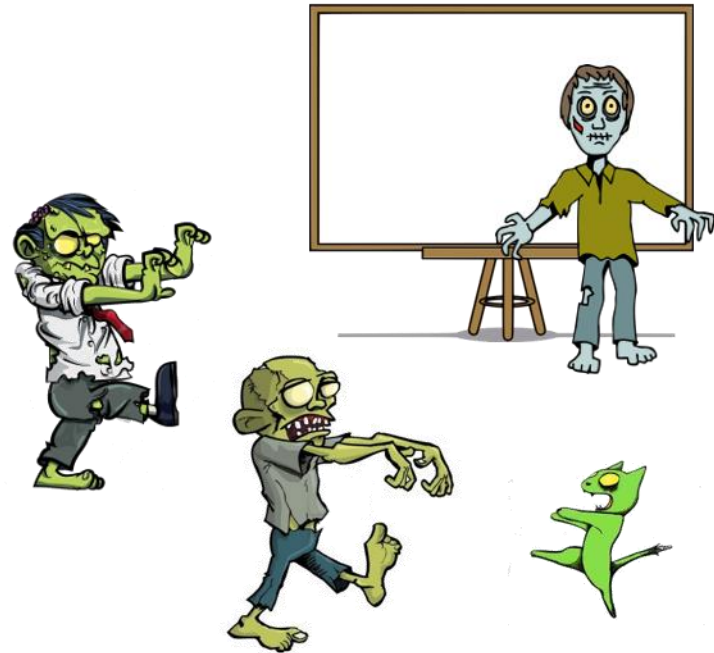


ZOMBIES ?



STAY
ALIVE
AND
AVOID
ZOMBIES





RAAAAUUUUGH#1 (EL PEOR)

“En serio?... Otra vez esa tonta reunión de retrospectiva? Bueno... Igual estoy aburrido.... A quién le importa? ...al menos hoy vino el SM... pfff... para lo que sirve!”

RAAAAUUUUGH#2

“Funcionalidades completas son deseables, pero si no es en este sprint, podemos terminarlas en el siguiente... total, no vamos a salir a producción al final del sprint.”

RAAAAUUUUGH#3

“En el último sprint hicimos todo el backlog, no fue gran cosa... este sprint quedaron tareas pendientes para el siguiente así que no hicimos review... no se porque no alargamos el sprint, como el anterior... total, las iteraciones son artificiales...”



RAAAAUUUUGH#4

“... no me importa si el producto en general no alcanza las expectativas del cliente... YO ESTOY ACÁ PARA PROGRAMAR.

TRATAMIENTO



Hablar de la situación

Beneficiarse de la comunidad

Ej.: zombie scrum
resistance

Cambiar longitud de sprints

Comenzar la daily repasando el objetivo del sprint

Agitar las aguas

Soñar en grande, seguida de accionables concretos

Introducir miembros saludables al equipo de scrum

Retros

smell-o-meter...
from downtown Calcutta to Fontainebleau in spring

A detailed illustration of a group of Orcs in a rugged, mountainous landscape. The scene is bathed in a warm, golden light, suggesting a sunset or sunrise. In the foreground, a large Orc with a mohawk and spiked armor stands prominently, holding a long, curved blade. To his right, another Orc with glowing yellow eyes and a menacing expression holds a staff. In the background, other Orcs are visible, some holding spears and others in various poses. The overall atmosphere is one of a fierce, warlike tribe in their natural habitat.

ORCOS

ORCOS

SCRUM TEAM





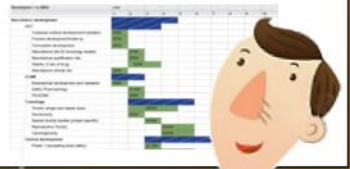
SCRUM TEAM

Scrum is the new black!



ORCOS

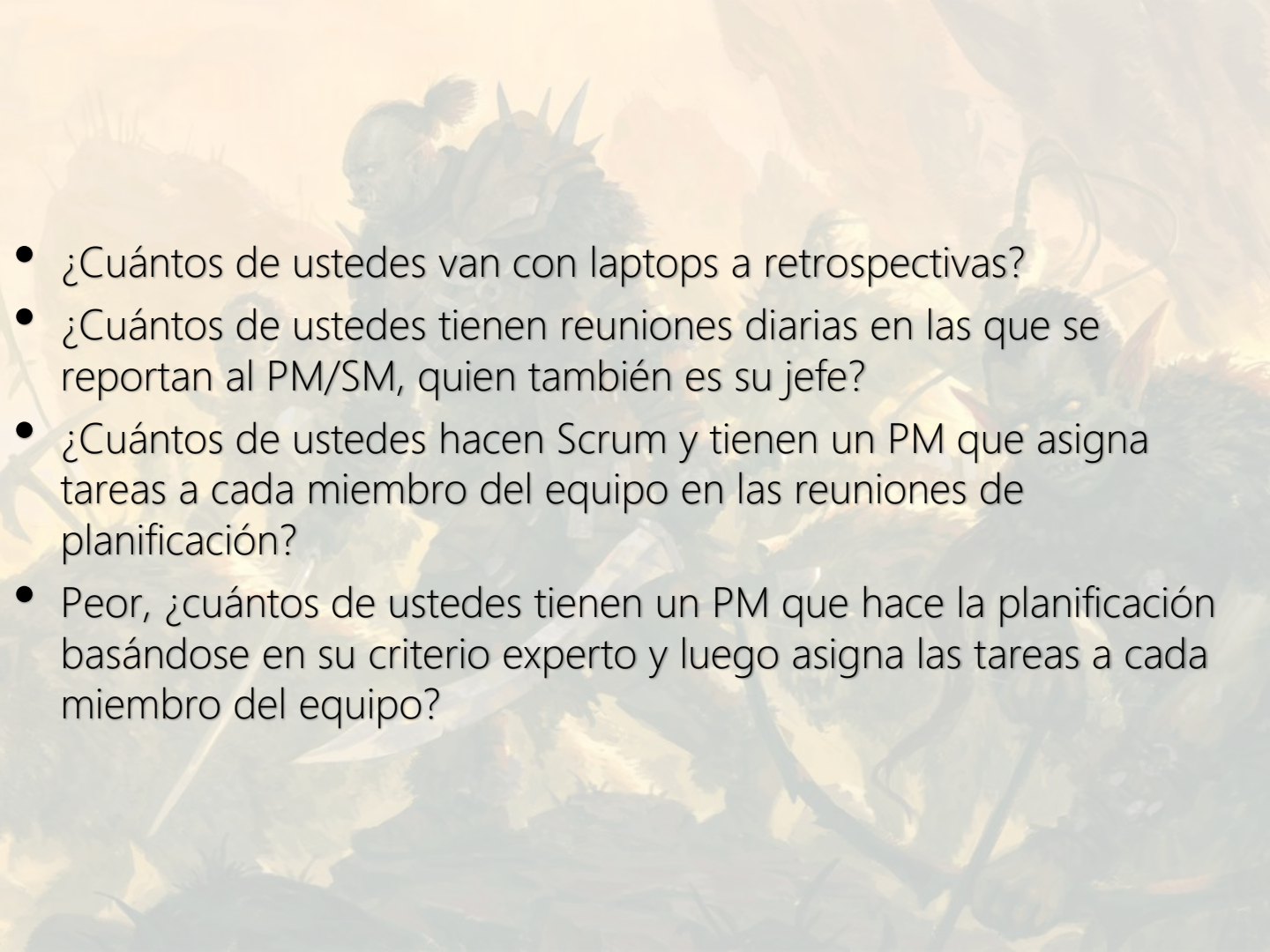
SCRUM TEAM





HRROOGA

Síntomas en lenguaje orco (N. del T.)

- 
- ¿Cuántos de ustedes van con laptops a retrospectivas?
 - ¿Cuántos de ustedes tienen reuniones diarias en las que se reportan al PM/SM, quien también es su jefe?
 - ¿Cuántos de ustedes hacen Scrum y tienen un PM que asigna tareas a cada miembro del equipo en las reuniones de planificación?
 - Peor, ¿cuántos de ustedes tienen un PM que hace la planificación basándose en su criterio experto y luego asigna las tareas a cada miembro del equipo?

HRROOGA #1

“Ok, yo voy a ser el PO, vos (subgerente) vas a ser el SM... iteraciones de 2 semanas, planning, dailies y el último viernes, el equipo me muestra lo que hizo y luego una breve retro...Ahhh ahora somos ágiles!”

HRROOGA #2

“Hemos pasado los últimos 2 meses definiendo el nuevo proceso ágil... creo que ahora terminamos y podremos usarlo en todos los equipos!”

(esos equipos van de 2 a 50 personas)

HRROOGA #3

“Ok gente, necesitamos ser ágiles... alguna idea?” ... alguien del fondo temblando dice *“Scrum?”*. Un par de semanas más tarde y luego de varios arreglos cosméticos, hacemos lo mismo, pero con nombres ágiles!

HRROOGA #4

[SM/PO en retrospectiva]

“Los contratamos para que sean inteligentes y se den cuenta de las cosas. Ustedes deberían auto-organizarse. Ya están atrasados!

*Necesitamos MAS
FUNCIONALIDADES, NO TESTS!”*

TRATAMIENTO



TRATAMIENTO

INCURABLE

- Conectar equipo con clientes y la generación de valor empresarial directamente.
- Centrarse en el producto, no en el proceso
- Mejorar técnicamente y agregar prácticas ágiles de desarrollo de software (tal vez puedan comenzar con *Extreme Programming*).
- Seguir el consejo de Jeffries:
 - Terminar algo [una *user story* por ejemplo].
 - Soportar el inevitable abuso de no completar todo [el backlog]
 - Tratar de planificar desde la realidad y no desde una demanda fantasiosa que nunca hubo chance de cumplir.

TRATAMIENTO

INCURABLE

“I’ve been in those situations, and other than leaving, the best I know is to do good work, keep it visible, running, tested, and integrated, and help people to see reality.” – Ron Jeffries

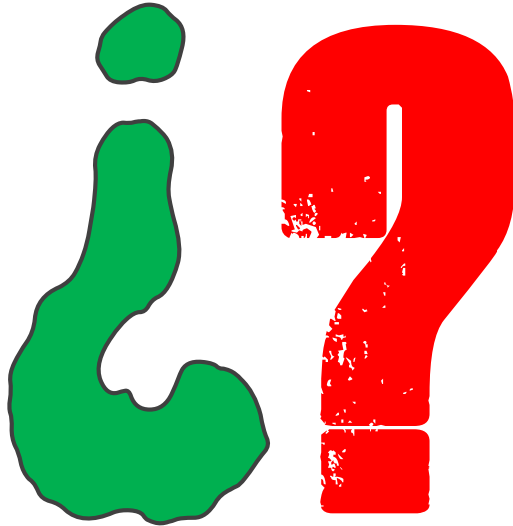
Agilismo

Notas finales

Agilismo - Notas finales

- Ron Jeffries dice que “desarrolladores deben abandonar métodos ágiles con nombres propios” [Mayo 2018 - *Developers Should Abandon Agile*]
- Martin Fowler dice que
 - “nuestra actual batalla es hacer notar que mucho de lo que se hace y se dice ágil, no lo es”.
 - “nuestro primero problema es tratar con *Agile Industrial Complex*”
 - “nuestro segundo problema es la falta de reconocimiento de la importancia que tiene la excelencia técnica en lo que hacemos”

[Agosto 2018 - The State of Agile Software in 2018]
- Robert C. Martin – “Uncle Bob” – dice que “fundamentos técnicos importantes (como *test driven development*) son dejados fuera en programas de certificación Scrum – [2011 - “The Land that Scrum Forgot”]



En el break... café mediante ;-)
dariomac@gmail.com